Computadora Portátil

Mitsuba Mini Note

Peso 1.6 Kg. **Dimensiones** 10.9" x 7.0" x 1.4"

Manual de Usuario

COMPUTADORA MITSUBA MINI NOTE

Declaración de la comisión federal de comunicaciones este aparato cumple con las reglas parte15 de FCC. la operación esta sujeta a las siguientes dos condiciones:

Este aparato puede no causar interferencia dañina, y este aparato debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo la interferencia que pueda causar la operación no deseada. Este equipo ha sido probado y encontrado que cumple con los limites para un aparato digital clase b, conforme a la parte 15 de las reglas de FCC los limites están diseñados para proveer protección razonable contra interferencia dañina en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede radiar energía de radio frecuencia y si no es instalado y usado de acuerdo con las instrucciones del fabricante, puede causar interferencia dañina a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no hay garantía que la interferencia no ocurrirá en una instalación en particular. si este equipo causa interferencia dañina a la recepción de radio 0 televisión, que se pueda determinar apagando y prendiendo el equipo, el usuario es alentado a tratar de corregir la interferencia por uno 0 mas de las siguientes medidas:

- Reorientar o recolocar la antena receptora
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a un enchufe en un circuito diferente al cual esta conectado el receptor.
- Consultar al distribuidor o a un técnico experimentado de Radio/T.V.

advertencia:

Un cable de corriente aislado es requerido para estar con los limites de emisión de FCC y también para prevenir interferencia con la recepción de radios o televisores cercanas. Es esencial que solo el cable de corriente suministrado sea usado. Use solamente cables aislados para conectar aparatos I/O a este equipo.

El uso de cables aislados para la conexión de un monitor al adaptador de gráficas es requerido para asegurar concordancia con las regulaciones FCC. Los cambios ó modificaciones a esta unidad no aprobados expresamente por la parte responsable puede, anular la autoridad del usuario para operar el equipo.

CONTENIDOS

1: SOBREVISTA DEL SISTEMA	PAG. 5
CARACTERISTICAS DEL SISTEMA	PAG. 6
EL EMPAQUE DEL SISTEMA	PAG. 6
COMPONENTES DEL SISTEMA	PAG. 6
CONTENIDOS DEL PAQUETE DEL SISTEMA	PAG. 7
HARDWARE DEL SISTEMA	PAG. 9
SOFTWARE DEL SISTEMA	PAG. 10
LA INSTALACION DE UTILIDAD DEL PHOENIX BIOS	PAG. 11
INSTALACION DEL SISTEMA	PAG. 12
INSTALANDO LA BATERIA	PAG. 12
CARGANDO LA BATERIA.	PAG. 12
CONFIGURACION DEL SOFTWARE	PAG. 13
COMIENZO RAPIDO	PAG. 14
2: USANDO LA COMPUTADORA	PAG. 15
CONTROLES DEL SISTEMA	PAG. 15
CONTROLES DEL HARDWARE	PAG. 15
CONTROLES DE TECLAS DE COMANDO	PAG. 17
INDICADORES DEL SISTEMA	PAG. 18
EL TECLADO	PAG. 19
EL TECLADO INTEGRADO	PAG. 19
EL PUNTO DE TRAYECTORIA	PAG. 20
EL SISTEMA DE CORRIENTE	PAG. 20
EL ADAPTADOR AC	PAG. 20
LA BATERIA	PAG. 21
OPERACION DE CORRIENTE AC	PAG. 21
PROTECCION DE CORRIENTE	PAG. 21
OPERACION DE LA BATERIA	PAG. 21
CARGANDO LA BATERIA	PAG. 21
ADVERTENCIA DE BATERIA	PAG. 22
USANDO LAS BATERIAS-QUE ESPERAR	PAG. 22
CARACTERISTICAS DE DIRECCION DE ENERGIA	PAG. 23
CARACT. DE DIRECCION DE ENERGIA BIOS	PAG. 23
MODOS DE SUSPENSION	PAG. 24
DRIVES DEL SISTEMA DE DISCOS	PAG. 24
DRIVE DE HARDWARE	PAG. 24
DRIVE DE DISCO FLOPPY	PAG. 24
DRIVE DE CD-ROM	PAG. 24
EL SISTEMA DE EXHIBICION DE VIDEO	PAG. 25
EXHIBICION LCD	PAG. 25
MONITOR EXTERNO	PAG. 25
OPCIONES DE EXHIBICION	PAG. 25
DRIVERS DE EXHIBICION	PAG. 25
INSERTANDO Y REMOVIENDO TARJETAS PC	PAG. 26
3: CONECCIONES, OPCIONES Y EXTENSIONES	PAG. 27
CONECCIONES EXTERNAS	PAG. 27
CONECTANDO PERIFERICOS COMUNES	PAG. 27
CONECTANDO UNA IMPRESORA	PAG. 28
CONECTANDO UN MONITOR DE COMPUTADORA	PAG. 30
CONECTANDO UN TECLADO EXTERNO	PAG. 30
CONECTANDO UN DISPOSITIVO EXTERNO	PAG. 30
HARDWARE OPCIONAL	PAG. 31
OPCIONES INTERNAS DEL HARDWARE	PAG. 31
EQUIPO EXTERNO OPCIONAL	PAG. 31
TARJETAS PCMCIA	PAG. 32
ACTUALIZACIONES DEL SISTEMA	PAG. 33
ACTUALIZACION DEL SISTEMA DE MEMORIA	PAG. 33
ACTUALIZACION DEL DISCO DURO	PAG. 34
4: INFORMACION DE REFERENCIA	PAG. 35
GUIA DE SOFTWARE	PAG. 35
LA INSTALACION DE UTILIDAD BIOS	PAG. 36
SOFTWARE DEL SOPORTE ADICIONAL	PAG. 40
DRIVERS DE EXHIBICION DE VIDEO	PAG. 42
CONFIGURACION DE DRIVER DE EXHIBICION	PAG. 42
CUIDADO Y TRANSPORTE	PAG. 49
LIMPIEZA DE LA COMPUTADORA	PAG. 50
POSIBLES PROBLEMAS	PAG. 51

ACERCA DEL MANUAL

ESTE MANUAL ESTA ORGANIZADO EN CUATRO CAPITULOS:

1: SOBREVISTA DEL SISTEMA

Introduce el paquete y características del sistema y explica como poner la computadora para la primera vez. hay una entrada rápida para usuarios experimentados al final.

2: USANDO LA COMPUTADORA

Explica como usar los controles del sistema, teclado y el dispositivo de señalamiento. también cubre el sistema de energía y la dirección de energía y como usar el ajuste del sistema de hardware.

3: CONEXIONES, OPCIONES Y EXTENSIONES

Explica como conectar dispositivos externos y cubre equipo opcional que se puede comprar y extensiones existentes.

4: INFORMACION DE REFERENCIA

Detalles en el sistema de software incluyendo el instalador Bios y el instalador de tarjeta de vídeo. Hay también secciones de cuidado y mantenimiento y posibles problemas que se pueden tener.

El contenido del manual esta diseñado para permitirle encontrar fácilmente la información que pudiera necesitar. El usuario experimentado será capaz de encontrar la información convenientemente mientras que los usuarios menos experimentados encontraran explicación adicional donde lo necesiten. Hemos asumido aquí que el usuario no es la primera vez que usa una computadora y no se han incluido detalles en los aspectos básicos del uso de la computadora.

MANUAL DE ICONOS

Usamos varios iconos en este manual para llamar la atención en puntos de información y advertencias. los iconos son:

☑ Punto importante de Advertencia

ⓘ Información Util

Relacionado a software (programas) en unidad de DISKETTE

EN ESTA SECCION:

- Características del sistema
- Componentes del sistema
- Instalación del sistema
- Comienzo rápido

1: SOBREVISTA DEL SISTEMA

Esta sección del manual describe las características de su sistema de computadora y después cubre el desempaque e identificación de los componentes y características del sistema. Enseguida hay algunas notas en la instalación del sistema. Hay una sección de comienzo rápido al final para el usuario experimentado.

Por favor tome en cuenta que debe instalar y cargar la batería antes de usar la computadora por primera vez.

CARACTERISTICAS DEL SISTEMA

Su computadora esta constituida por las siguientes características. No todos los modelos tendrán todas las características listadas. Las características especificas de su computadora depende de la configuración que haya usted comprado.

CPU: Cyrix Gxi 200 MHz; No L2 cache.

MEMORIA: Un socket 144-pin SODIMM para módulos SODIMM máximo de 64MB usando módulos de 32MB, 64MB EDO DRAM, ROM BIOS 256 KB.

MEMORIA DE VIDEO: 9 MBITE DRAM (iDRAM)

UNIDAD DE DISCO DURO: Un disco duro removible de 2.5 pulgadas, 12.5mm ó (9.5mm); Interface IDE estándar; El disco duro puede ser reemplazado por uno de mayor capacidad.

UNIDAD DE DISKETTE: Externa de 3.5 pulgadas, con capacidad máxima de 1.44 MB (FDD); conectado al puerto paralelo a través de un cable suministrado.

UNIDAD DE CD- ROM: Externa, Interface IDE estándar; conectado al puerto de CD-ROM con cable suministrado.

PANTALLA: Color de 8.4 pulgadas TFT LCD con resolución SVGA de 800x600; color 8 pulgadas STN ó 8.2 pulgadas DSTN LCD con resolución de VGA 640x480 tarjeta de vídeo integrada marca NeoMagic NM2097 PCI que soporta resolución hasta 1024x768 en un Monitor externo.

TECLADO: Interno de 85 teclas con teclas de cursor (T- invertida); Tecla de Windows 95; 19mm pitch & 2mm de viaje; Puerto tipo PS/2 para teclado externo, ambos teclados pueden funcionar simultáneamente.

INTERFACES Y PUERTOS EXTERNOS:
Puerto VGA: soporta resoluciones hasta 1024x768; hasta color verdadero. puerto serial RS-2329-pin
Puerto paralelo con soporte EPP/ECP
Conector PS/2 para teclado externo ó Mouse externo
Enchufe tipo RJ-11 de Fax Módem interno de 56K
Micrófono interno y bocinas estéreo internas
Modulo infrarrojo, compatible IrDA con soporta modo SIR
Ranura de tarjeta PCMCIA tipo II 32 bits, con soporte a tarjetas de 16 bits
Conector de CD-ROM

BATERIA: de 6 CELDAS NiMH

DIMENSIONES: 27.6 cm(A) x 17.9 cm (L) X 3.6 cm (A)

PESO: 1. 65 KG

EMPAQUE DEL SISTEMA

Su sistema de computo portátil viene empacado en un cartón convenientemente diseñado para proteger los componentes del sistema mientras esta en transito. Después de desempacar el sistema debe guardar el cartón en caso de que después necesite mandar la computadora a servicio ó para instalación de una expansión.

DESEMPACANDO

Abra el cartón y cuidadosamente remueva los componentes del sistema. Asegúrese de verificar que todos los componentes listados en la próxima sección que estén presentes y sin daño. El paquete de la batería esta empacado separadamente y debe ser instalado y cargado antes de usarse. Es posible que su vendedor haya incluido artículos adicionales a los componentes básicos de sistema listados en este manual. Verifique si hay también una lista de empaque en el cartón con un recuento total de los contenidos del cartón.

En el improbable caso que descubra un problema con algo en la caja, deténgase, haga una nota del problema y llame a su vendedor antes de proceder. Es usualmente más fácil y más efectivo tratar cualquier problema de un articulo dañado o faltante antes de empezar a usar la computadora.

La batería no esta instalada en la computadora cuando empacada debe ser instalada y cargada antes de usar.

COMPONENTES DEL SISTEMA

Su sistema de computo portátil tiene varias partes sueltas, incluyendo componentes de hardware y software de respaldo.

CONTENIDOS DEL PAQUETE DEL SISTEMA

El paquete de la computadora incluye los siguientes componentes de hardware:

- La computadora Mini Note
- Adaptador AC externo
- Cable de adaptador de corriente AC
- La batería
- Paquete de software de respaldo incluyendo:
  - Soporte CD-ROM
  - Soporte disco Floppy
- Manual del usuario

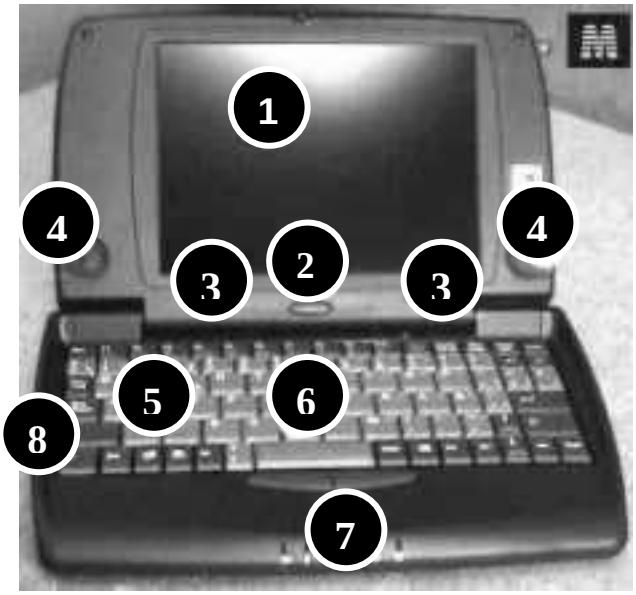
COMPONENTES DEL SISTEMA

El sistema incluye los siguientes componentes de hardware:

- La computadora Mini Note
- Adaptador AC y cable de corriente

VISTA ABIERTA

1. Pantalla LCD
2. Botón de encendido
3. Micrófono
4. Bocinas
5. Teclado
6. Punto de señalamiento
7. Leds de estatus
8. Ranura para tarjetas PCMCIA tipo II



VISTA LATERAL DERECHA

1. Bahía de la unidad del Disco Duro
2. Batería
3. Tapa de batería y pestillo

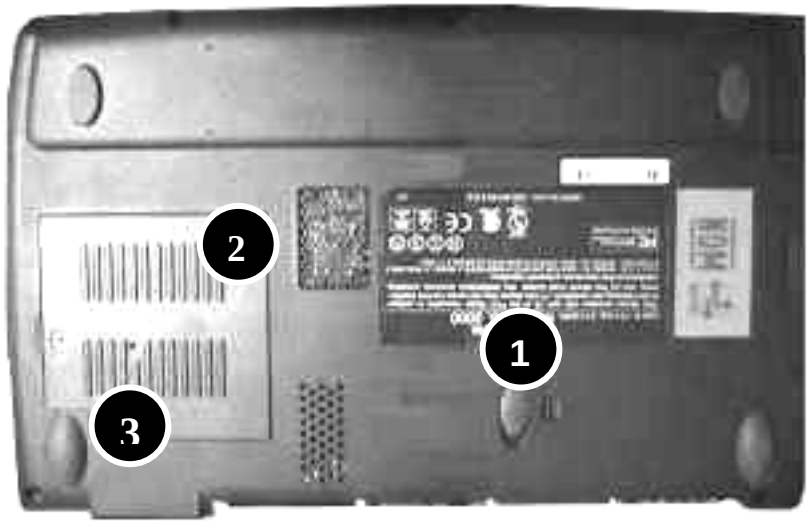
HARDWARE DEL SISTEMA

La localización de los puertos externos, conectores y otras características son mostradas en las figuras siguientes. El módem interno es una opción instalada de la fabrica.

VISTA TRASERA

1. Puerto serial
2. Puerto paralelo
3. Conector VGA
4. Conector de CD-ROM
5. Puerto externo ps/2
6. Enchufe Módem (opcional)
7. Conector adaptador AC

1. Liberación del disco duro
2. Compartimento de memoria
3. Agujero de acceso al botón de borrado del CMOS



SOFTWARE DEL SISTEMA

La computadora tiene software de soporte que viene en el disco Floppy de respaldo. Con toda probabilidad los drivers apropiados estarán instalados cuando reciba la computadora. están provistos en el disco Floppy de respaldo en caso de que alguna vez necesite reinstalarlos.

LOS DISCOS FLOPPY DE RESPALDO

Los dos discos Floppy de respaldo tienen el software de soporte para la computadora en ellos. El software de soporte incluye el drivers de software para respaldar los componentes del variado sistema de hardware que usa drivers.

Hay manejadores (drivers) para el hardware de vídeo, audio, CD ROM, tarjeta PCMCIA y Módem. Los drivers soportan Windows 95 y Windows NT y están organizados en directorios de categorías especificas en los discos. El disco 1 1.10 tiene los drivers de VIDEO y el disco 2 tiene los restantes.

DRIVER DE VIDEO

El drive de vídeo sostiene el chip de vídeo NeoMagic de la computadora. Algunas versiones son suministradas para ambos Windows 95 y Windows NT.

DRIVER DE AUDIO

El drive de audio es para el hardware de audio Cyrix y es compatible con SoundBlaster™. Bajo el Windows NT debe deshabitar el dispositivo MPU.

DRIVER CD ROM

El drive CD ROM es para el drive CD ROM opcional externo. no necesita usar el drive bajo Windows 95 pero querrá instalarlo si quiere accesar el CD ROM en el modo MS DOS

DRIVER TARJETA PC

El driver de tarjeta PCMCIA soporta las tarjetas PCMCIA de 32 bits en la Mini Note. El driver también soporta las antiguas tarjetas PCMCIA de 16 bits

DRIVER DEL MODEM

El drive del módem es para el módem interno de 56k es instalado de fabrica y provee soporte especifico de módem para el hardware marca ESS.

LA INSTALACIÓN DE UTILIDAD DEL PHOENIX BIOS.

Esta computadora utiliza el Phoenix Bios de tecnología Phoenix. La utilidad de instalación, esta almacenada en el ROM Bios, le permite modificar o alterar un numero de distintas configuraciones del sistema incluyendo la configuración de la administración de energía.

INSTALACION DEL SISTEMA

Hay algunas cosas que necesita hacer antes de usar su computadora por primera vez.

Estas incluyen:

- Instalando la batería
- Cargando la batería
- Verificando la configuración del software
- Instalando un sistema operativo si es necesario cuando recibe usted su computadora puede ser que ya traiga instalado un sistema operativo y este lista para usarse tan pronto cargue la batería.

INSTALANDO LA BATERIA

El paquete de batería no esta instalado cuando reciba la computadora. Después de desempacar los componentes del sistema como descrito anteriormente debe instalar la batería y cargarla la primera vez que use su computadora.

Para instalar la batería, deslícela en el compartimento de batería y asegure el mecanismo del pestillo en el armazón de la computadora. El pestillo se desliza ligeramente hacia arriba para asegurar la batería.

CARGANDO LA BATERIA

Para cargar la batería conecte el cable de corriendo el tiempo de carga te al adaptador AC y conecte el conductor de energía rápida es alrededor del adaptador al enchufe de corriente en la parte de dos horas trasera de la computadora conecte el transformador AC, preferentemente a una fuente de energía protegida como un multicontacto ó un enchufe en la pared. Cargue la batería completamente lo cual llevara aproximadamente dos horas con la computadora apagada y la batería cargando en el modo de carga rápida. Con la computadora prendida en el modo de carga lenta de batería tomara alrededor de ocho horas para cargar. Mientras la batería este cargando el indicador de carga de batería estará encendido. Cuando la batería este completamente cargada el indicador se apagara.

CONFIGURACION DEL SOFTWARE

Cuando prenda la computadora correrá una prueba de comienzo. Cuando la prueba haya terminado aparecerá una pantalla de configuración que lista la información acerca de la computadora. El sistema Bios hace la prueba y muestra la pantalla. Todos los modelos de esta computadora vienen equipados con un drive de disco duro.

En la mayoría de los casos este drive de disco duro tendrá un sistema operativo instalado en él. Si un sistema operativo es instalado cargara después de que la pantalla de configuración aparezca. Si ningún sistema operativo es instalado recibirá un mensaje indicando esto.

EL SISTEMA BIOS

El sistema Bios de Phoenix es software que es almacenado permanentemente en un chip en la computadora. El Bios incluye un programa de utilidad para grabar y alterar las direcciones de Bios. Esta instalación de utilidad crea un récord del sistema hardware y direcciones que son almacenados en una pequeña cantidad de memoria dedicada.

Cuando reciba su computadora estas direcciones de Bios deberán estar ya Instaladas y usted no necesita hacer nada. si por alguna razón la computadora no empieza adecuadamente y usted ve un mensaje de advertencia refiriéndose a la configuración de Bios, haga lo siguiente:

- Presione la tecla F2 para entrar a la instalación de utilidad.
- Presione la tecla F9 para cargar las faltas de instalación.

  Un mensaje de confirmación de instalación aparecerá "Cargar faltas de Configuración ahora".

Presione la tecla <Enter> para confirmar
Presione la tecla <Esc>. La utilidad brincara a la pantalla Menú de salida.

" Él articulo de cambio de salida" será seleccionado. Presione la tecla <Enter> otra vez para salvar las nuevas instrucciones y el sistema volverá empezar.

Cuando complete este procedimiento la computadora deberá correr a través de la prueba misma de energía (post) y se exhibirá la pantalla de configuración del hardware. Si hay todavía un problema consulte a su vendedor. para mas información en la instalación de utilidad del Phoenix Bios

SISTEMAS OPERATIVOS

En general es probable que haya comprado la computadora con un Sistema Operativo (os) ya instalado, y que el os es Windows 95 ó una versión anterior.

Si un Sistema Operativo es instalado en el Disco Duro, el drive de disco duro esta ya dividido y formateado para ese Sistema Operativo. Cuando encienda la computadora el Sistema Operativo cargara y podrá usar la computadora ó instalarle mas software. Si el drive del disco duro esta vacío usted necesitara instalar un os. Esta situación es difícil a menos que la computadora fuera intencionalmente comprada con un disco duro vacío porque el comprador específicamente pretende instalarle un os el mismo. En tales casos, nosotros asumimos aquí que usted sabe lo que esta haciendo y acudirá a la documentación de un os para las instrucciones de instalación. Usted necesitara el drive opcional de CD ROM para instalar un Sistema Operativo común.

COMIENZO RAPIDO

Esta sección es para el usuario experimentado que esta familiarizado con los sistemas de libreta de computadora. Para instalar el sistema por primera vez haga lo siguiente:

1. Los componentes del sistema y verifique si todos los artículos están presentes y sin daño alguno. si descubre que algo falta ó esta dañado consulte a su vendedor inmediatamente para instrucciones.

2. Desenvuelva la batería e instálela en el compartimento de batería. Deslice la batería dentro del compartimento para que embone firmemente.

3. Conecte el cable de corriente del adaptador AC al conector de corriente en la parte trasera de la computadora, conecte el cordón de corriente AC al adaptador AC y enchufe en cordón de corriente AC a un enchufe. es preferible usar un regulador de corriente de calidad en lugar de conectar la computadora directamente a la pared.

4. La carga rápida de la batería toma dos horas con el sistema apagado para que cargue completamente.

5. La mayoría de los sistemas tienen un sistema operativo ya instalado en el drive del disco duro. si no tiene ningún sistema operativo instalado siga las instrucciones que vienen con el sistema operativo que va a usar para formatear el drive del disco duro e instalar el sistema operativo.

Los discos de respaldo Floppy tienen drivers para Windows 95 y Windows NT como fue visto anteriormente en esta sección. El disco Floppy de soporte tiene dos CD ROM drive software driver que usted necesitará para instalar en función de accesar el drive de CD ROM mientras instala un sistema operativo.

2: USANDO SU COMPUTADORA

Esta sección explica como usar el hardware de su computadora. Describe los controles del sistema e indicadores y explica como usar el sistema de corriente, los drivers de disco y la exhibición.

CONTROLES DEL SISTEMA

Su computadora tiene ambos sistemas de controles en el hardware y en el teclado que controlan varias funciones del sistema.

CONTROLES DE HARDWARE

Los controles de hardware incluyen switches, botones de expulsión y ambos incorporados y opcionales externos teclados y dispositivos de señalamiento.

Hay dos switches, el switch de encendido y el switch suspendido cerrado de la, tapa. Los botones de expulsión incluyen el botón de expulsión de las tarjetas PCMCIA y los botones de expulsión del CD ROM opcional y de los drivers del disco Floppy. La computadora tiene ambos incorporados, un teclado con teclas numéricas incluidas y un dispositivo de señalamiento. Usted también puede conectar un teclado externo ó un dispositivo de señalamiento PS-2 al puerto externo PS-2 en la parte trasera de la computadora.

SWITCHES DE ENCENDIDO Y DE LA CUBIERTA

El switch de encendido es un botón de presión, el switch suspendido de la cubierta esta incorporado a la bisagra y trabaja automáticamente.

Si usted presiona el botón CLEAR CMOS sin quitar la batería y desconectar el adaptador AC, la próxima vez que encienda su computadora tendrá una pantalla vacía. Apague la computadora, quite la batería, desconecte el adaptador AC y presione el botón AC. Cuando usted encienda la computadora otra vez deberá obtener la pantalla normal.

EL SWITCH DE ENCENDIDO

Es un botón ovalado ubicado debajo de la pantalla LCD. Presione el switch una vez para prender 0 apagar el sistema. Tome en cuenta que cuando apaga el sistema bajo Windows 95 OSR2 ó anterior el sistema de encendido se apaga automáticamente, así es que usted no necesita apagar el switch de encendido para apagar el sistema.

EL SWITCH SUSPENDIDO DE LA CUBIERTA

El switch suspendido de la cubierta esta oculto en la parte baja del armazón justo debajo de la bisagra de la pantalla. Cuando usted cierre la computadora una lengüeta en el armazón del LCD empuja el switch y pone el sistema en un modo de suspensión. Cuando usted abra su computadora otra vez tendrá que presionar cualquier tecla en el teclado para despertar el sistema.

EL BOTON CLEAR CMOS

Presionando este botón despeja la instrucción de la configuración de Bios almacenada en la memoria CMOS. El sistema después cargará las faltas cuando usted prenda nuevamente la computadora. Este botón esta en el compartimento de memoria del sistema. Hay un agujero de acceso en la cubierta del compartimento. Para presionar el botón use un clip ó con la punta de una pluma para presionarlo. Debe remover la batería y desconectar el adaptador AC antes de presionar el botón CLEAR CMOS.

BOTONES DE EXPULSION

Hay un botón de expulsión en la computadora, el botón de expulsión de tarjeta PCMCIA, y hay botones de expulsión en los drives opcionales del disco Floppy y del drive CD ROM.

BOTON DE EXPULSION DE TARJETA PCMCIA

La bahía de tarjetas PCMCIA tiene un tipo de ranuras de tarjetas PCMCIA tipo II. la ranura tiene un botón de expulsión en la parte frontal de la bahía de ranura. El botón se encuentra dentro del armazón para protegerlo de una posible rotura. Cuando inserta una tarjeta PCMCIA, el botón no bota. Presione el botón otra vez para expulsar la tarjeta PCMCIA. Presione el botón una tercera vez para asegurarlo en la bahía nuevamente.

BOTON DE EXPULSION DEL CD ROM

Presionando el botón de expulsión del drive de CD ROM gira el drive hacia abajo y expulsa la base del drive después de una breve pausa. No presione el botón de expulsión mientras un disco este siendo accesado por el sistema. Empuje la base otra vez para cerrar el drive.

BOTON DE EXPULSION DEL DISCO FLOPPY

Insertando un disco Floppy en el drive de disco Floppy causa que el botón de expulsión salga del drive. Para expulsar un disco, empuje el botón dentro del drive y el disco saldrá. Nunca expulse un disco mientras el sistema lo este accesando. Podría dañar el disco, el drive 0 ambos.

CONTROLES DE TECLA DE COMANDO

Hay varios controles de sistema que son ejecutados usando combinaciones de comando del teclado, de la tecla Fn y varias teclas de control. Usted ejecuta un comando presionando la tecla de comando mientras presiona la tecla Fn.

CONTROLES MISCELANEOS

- Fn + ESC: Suspensión del sistema puede poner el sistema en un modo de suspensión manualmente usando este comando. Usando este comando otra vez no despertara el sistema. Para despertar el sistema presione cualquier tecla.

- Fn + F3: Silencio en las bocinas este comando apaga y prende las bocinas

CONTROLES DE PANTALLA:

- Fn + F4: Control de pantalla

Este comando dice que su pantalla esta activa. Las opciones incluyen solo la pantalla de LCD, un monitor externo y despliegue simultaneo de vídeo en ambas pantallas.

- Fn + F7: Decrece la brillantez de la pantalla
- Fn + F8: Aumenta la brillantez de la pantalla
- Fn + F9: Disminuye el contraste de la pantalla (no tiene efecto en la pantalla de LCD)
- Fn + F10: Aumenta el contraste en la pantalla (no tiene efecto en la pantalla de LCD)

CONTROLES DE VOLUMEN

- Fn + F5: Aumenta el volumen
- Fn + F6: Disminuye el volumen

COMANDOS TECLA Fn

CARACTERES EN AZUL CLARO & E ICONOS SON ACTIVADOS POR LA TECLA Fn.

INDICADORES DE SISTEMA

La computadora tiene 4 focos indicadores. Los indicadores están localizados en el limite frontal de la computadora.

INDICADOR DE CARGA DE BATERIA

El indicador de carga de batería prende cuando la batería esta cargando y se apaga cuando la batería esta completamente cargada.

INDICADOR DE BATERIA BAJA

El indicador de batería baja se enciende cuando la batería necesita recargarse.

INDICADOR DE ESTADO DE ENERGIA

La luz del indicador se encenderá cuando se prenda la computadora y se apagará el indicador cuando se apague.

INDICADOR DE ACTIVIDAD DEL DISCO DURO

El indicador de actividad del disco duro parpadeara cuando el sistema esta accesando el drive de disco duro.

EL TECLADO

El teclado tiene todas las teclas estándares y teclas de control. También tiene un teclado numérico y otras funciones incluyendo la letra estándar, los números y símbolos están impresos en blanco. La tecla especial de Función de la computadora y el teclado incluido están impresas en color azul claro.

EL TECLADO INTEGRADO

Los caracteres de las teclas están impresos en azul claro. Reproducen las funciones de teclado numérico de un teclado tipo IBM 101 que tiene un PAD de teclas separado. Para usar el PAD NUMERICO presione la tecla NUM LOCK una vez, con esta activada, las teclas numéricas están activas. Si mantiene la tecla Fn mientras NUM LOCK este activado el teclado incluido se apagara y los caracteres estándares estarán activos.

EL PUNTO DE TRAYECTORIA (TRACK POINT)

El dispositivo de señalamiento en la **Mini Note** es punto de trayectoria montado en el centro del teclado. Desempeña la misma función que un Mouse. El botón de punto de trayectoria funciona de la misma manera como los otros dispositivos de señalamiento con un botón de Mouse izquierdo y derecho usted puede ajustar la configuración del dispositivo de señalamiento en el panel de control de Mouse bajo Windows 95.

EL SISTEMA DE CORRIENTE

Este sistema de corriente de computadora incluye dos componentes, un adaptador externo AC (cargador) y una batería de 6 celdas (NiMH)

EL ADAPTADOR AC

El adaptador externo tiene dos componentes; el bloque del adaptador con un cable integrado que se conecta a la computadora y un cable ligero de corriente que se enchufa en el bloque del adaptador. El adaptador tiene un indicador verde que se prende cuando el adaptador esta conectado y funcionando perfectamente. Este mismo además de proporcionar energía, da carga a la batería incorporada de la **Mini Note.**

LA BATERIA

Es un paquete de seis celdas NiMH encapsuladas en un armazón de plástico con una cubierta de compartimento plástico que en un lado forma parte del armazón de la computadora y asegura la batería en el compartimento de batería.

OPERACION DE CORRIENTE AC

Cuando use su computadora con corriente AC el indicador de corriente y el indicador del adaptador deben estar encendidos. Si alguna de las luces no prende debe haber un problema en el sistema de corriente AC. Cuando se usa en corriente AC la batería carga si es que no esta completamente cargada.

PROTECCION DE CORRIENTE

Siempre trate de conectar su adaptador a un regulador de corriente para asegurar a la computadora de cualquier anomalía que la pueda dañar.

Esto es particularmente importante y cuando se viaja donde el abastecimiento de corriente es sospechoso.

OPERACION DE BATERIA

Esta sección explica como cargar y cambiar la batería e incluye información operando la computadora con energía de batería.

CARGANDO LA BATERIA

Debe cargar la batería completamente la primera vez antes de usarla. Normalmente usted debe cargar la batería con la computadora apagada. Cuando use la computadora con el adaptador AC la batería carga automáticamente pero puede tardar 8 horas para cargar completamente.

ADVERTENCIAS DE BATERIA

La computadora tiene tres niveles de advertencia de batería. Cuando la carga de la batería llega a un punto donde debe recargarse, el primer nivel de advertencia iniciara automáticamente y sé encenderá el indicador. En este punto debe salvar su trabajo y conectarse a la corriente 0 debe apagar su computadora y cargar la batería en carga rápida.

Si usted ignora la advertencia de batería baja el sistema Bios automáticamente y sin advertencia salvara el estado del sistema al drive del disco duro y apagar la computadora cuando la segunda advertencia inicie, de tal manera que cuando prenda la computadora otra vez, el sistema regresara donde fue salvado. Esta característica jamás iniciara cuando la opción de auto salvado esté desactivada en Bios.

NIVEL CRITICO DE BATERIA

Si ignora las advertencias de nivel bajo de batería y esta llega a un nivel muy bajo, el sistema se apagara automáticamente y sin advertencia. si no conecta el adaptador AC ó apaga el sistema antes de que esto suceda perderá el trabajo no salvado cuando el sistema se apague.

CAMBIANDO BATERIAS

Si compra una batería extra, puede reemplazar la instalada cuando se agote y recargarla después. Si esta usando una batería de reemplazo por primera vez, asegúrese de cargarla completamente.

USANDO LAS BATERIAS - QUE ESPERAR.

La carga de duración de una batería varia considerablemente depende de los hábitos de trabajo, el software y si usa ó no, las características del administrador de energía. La computadora tiene un esquema de administrador de energía que cuando es usado efectivamente, aumenta considerablemente el tiempo de carga de la batería. En general, cualquier programa que haga uso extensivo de los drives de disco usara mas energía. Incluso el sistema operativo puede ser un vacío de energía si usa demasiados programas al mismo tiempo, así que es mejor correr programas que esta usando activamente.

☑ La duración de la carga de batería es aproximadamente 1.5 a 2 horas sin administrador de energía. Usando el administrador de energía la duración substancialmente se extiende.

Otro factor de influencia es la configuración del modelo que haya comprado. El consumo de energía dependerá en que pantalla LCD y CPU que tenga instalado, y si tiene un módem ó una tarjeta PCMCIA instalada. Mientras más rápido sea su cpu mayor energía. Usara a completa velocidad. Mientras más larga la pantalla LCD usara mas energía. Obviamente es difícil calcular un aproximado de cuanto durara la carga de su batería debido a todas las variables involucradas.

Si su uso normal de la computadora excede estos porcentajes, probablemente usted tenga menos carga de batería que lo expuesto aquí. Sin embargo si es cuidadoso, puede esperar que una carga le dure mas tiempo.

CARACTERISTICAS DE DIRECCION DE ENERGIA

Esta computadora tiene extensas características de administración de energía que le permiten extender el tiempo de duración de la carga de una batería. Las características de conservación de energía se incluyen en el Bios, configurable y los modos suspendidos del usuario actuados.

CARACTERISTICAS DEL ADMINISTRADOR DE ENERGIA EN EL BIOS

La computadora activa un numero de antecedentes de características de conservación de energía, cuando en el menú de “ahorro de energía” en la sección de “instalación del Administrador de energía ” de utilidad Bios es habilitada. Habilitando este articulo también activa las instrucciones configurables para que usted acceda desde la misma pantalla. Hay mas información en las características de dirección de energía Bios en la sección de la instrucción de utilidad en el capitulo 4.

MODO SUSPENDIDO

El comando suspendido se activa cuando se presione simultáneamente la teclas Fn + Esc. Hay dos tipos de modo suspendido que usted podrá seleccionar en la línea de modos suspendidos en la sección de “energía” en la instrucción de utilidad Bios.

Suspendido- suspende a memoria RAM usando solo la memoria RAM para regresar a la actividad anterior.

Salvar a disco- “Suspender en Disco” es la característica que salva el estado del sistema en una división dedicada en la unidad de disco duro y apaga el sistema. La siguiente vez que el sistema se encienda el estado salvado el recobrado. Es decir que este modo de suspensión guarda el último entorno de memoria RAM usado en el disco duro y este es recuperado a momento de reiniciar el equipo. (estado de hibernación)

TIPOS DE DISCOS EN EL SISTEMA

Esta computadora incorpora 3 tipos de disco en su diseño, el drive del disco duro, el drive del disco Floppy y el drive del CD ROM. Son opciones externas para esta computadora. el drive del disco duro es desmontable para permitir instalar una extensión.

DRIVE DEL DISCO DURO

El sistema del drive de disco duro esta montado en un cuadro desmontable que se inserta en la computadora. El tamaño del disco duro depende de la configuración que se haya comprado. El sistema de falta de instalación esta configurado automáticamente para reconocer el disco duro y configura el sistema para él. Cuando obtenga su computadora el disco duro probablemente ya este dividido y formateado y tenga un sistema operativo instalado. Si es así esta lista para usarse inmediatamente. Si no tiene un sistema operativo instalado el disco duro necesitara ser dividido y formateado. Si necesita esto siga las instrucciones que vienen en el sistema operativo que va a instalar.

CUIDADO DEL DISCO DURO

En demasiadas horas, el sistema de administración de archivos (software que es parte del sistema operativo) puede desarrollar problemas, que si se dejan sin arreglar, pueden resultar en perdida de información o hasta la incapacidad de accesar archivos o directorios necesarios para cargar el sistema operativo. El uso regular de una utilidad de mantenimiento de disco duro tal como un “Scan-Disk” provisto con Windows o productos equivalentes de vendedores de terceros es altamente recomendable.

DRIVE DE DISCO FLOPPY

El drive del disco Floppy es una opción externa que se conecta a la computadora por el puerto paralelo con el cable adjunto. El drive usa discos Floppy estándar 1.44 Mb. Inserte el disco con la etiqueta hacia arriba.

EL DRIVE CD ROM

Es una opción externa que se conecta al conector de CD ROM en la computadora con el cable suministrado. El drive CD ROM puede leer todos los formatos comúnmente disponibles así como también audio CD´s.

El software para el drive es suministrado en el CD de soporte y Disco Floppy. El software del driver puede ser necesario para usar el CD ROM para instalar un sistema operativo o para accesar el drive bajo MSDOS. Las instrucciones de instalación están incluidas con el drive en los archivos de instalación.

EL SISTEMA DE VIDEO

Este sistema usa el chip de vídeo marca NeoMagic e incorpora la pantalla de vídeo LCD integrada y la opción de vídeo externo.

PANTALLA DE VIDEO TIPO LCD (LIQUID CRISTAL DISPLAY)

Esta computadora tiene 3 opciones de exhibición; LCD una 8.4 pulgadas TFT “Matriz Activa” pantalla LCD y una 8 pulgadas STN o 8.2 pulgadas DSTN LCD. Las 8.4 pulgadas, LCD puede exhibir una resolución de pantalla máxima de 800 y 600 pixeles. La de 8 pulgadas y 8.2 puede exhibir una resolución máxima de 640 x 480 pixeles. Ambas pantallas soportan instrucciones de color de 16 colores hacia las instrucciones de color verdadero de millones de colores. la resolución y las instrucciones de color están controladas por el driver de exhibición que se usa en esta sección. Resoluciones mas altas pueden ser exhibidas en un monitor externo conectado al puerto VGA.

MONITOR EXTERNO

Usted puede conectar cualquier monitor de computadora de multi frecuencia a la computadora por medio del conector externo VGA. El conector es el conector estándar de 1.5 pins usado para este propósito. El chip de exhibición puede exhibir resoluciones de hasta 1024 x 768 pixeles en un monitor externo.

OPCIONES DE EXHIBICION

Usted puede cambiar la exhibición activa de la computadora entre la pantalla LCD y un monitor externo. También puede ponerlos para que exhiban simultáneamente. Ponga la exhibición activa usando la tecla de comando Fn + F4 descrita en la sección de teclas de control de comando, vista en este capitulo.

DRIVERS DE EXHIBICION

Esta computadora viene con drivers de exhibición para el chip de vídeo marca NeoMagic que soporta Windows 95 y Windows NT 4.0. los drivers están almacenados en el disco Floppy de soporte 1.

Los drivers controlan el chip de vídeo de color e instrucciones de resolución para la pantalla LCD y una exhibición externa, ya que la mayor probabilidad es que usted use su computadora con Windows 95 a 98.

USANDO TARJETAS PCMCIA

La computadora tiene una ranura de tarjetas PCMCIA tipo II. Usar tarjetas PCMCIA requiere soporte del sistema operativo. Si, por ejemplo, usted recibe su computadora con Windows 95 instalado, estará lista para usarse con tarjetas PCMCIA, esto significa que el sistema operativo puede reconocer y accesar tarjetas PCMCIA. Consulte las instrucciones que vienen con cualquier tarjeta que vaya a usar, para información adicional, el software del driver para la ranura de tarjeta PCMCIA es provisto en el disco Floppy de soporte 2.

INSERTANDO Y QUITANDO TARJETAS PCMCIA

Usted puede insertar tarjetas PCMCIA mientras la computadora este prendida. Inserte una tarjeta en la ranura cara arriba para que inserte completamente en la bahía. Si necesita conectar un conector externo a la tarjeta, hágalo.
Para sacar la tarjeta, presione, presione el botón de expulsión hacia adentro para que lo bote. Presione de nuevo para expulsar la tarjeta. Saque la tarjeta fuera de la bahía. Presione el botón de expulsión adentro otra vez para asegurarlo en la bahía.

INSERTANDO UNA TARJETA PCMCIA
INSERTE LA CARA HACIA ARRIBA
ALGUNAS TARJETAS PUEDEN SOBRESALIR DE LA BAHIA DEPENDIENDO DE SU DISEÑO

3: CONEXIONES, OPCIONES Y EXTENSIONES

Esta sección explica las opciones de extensión, para su computadora y como instalarlas. Esto incluye la expansión del sistema de memoria, agregando un drive de disco duro más grande y conectando hardware opcional.

en esta sección:

- Conexiones externas
- Hardware opcional
- Extensiones del sistema

CONEXIONES EXTERNAS

Cuando use su computadora, es probable que quiera conectar varios periféricos a ella. Esta sección cubre como hacerlo. Las localizaciones de puerto y conectores están señaladas en el capitulo 1.

CONECTANDO PERIFERICOS COMUNES

Cuando use su computadora en la oficina en su casa querrá tomar ventaja de la opción para usar periféricos de escritorio. Haciendo esto tiene 2 ventajas. Puede encontrar que un teclado de escritorio y un monitor son más cómodos para uso extenso de algunos trabajos. Además usando periféricos y el adaptador AC prolongara la vida de los componentes menos fáciles de reemplazar que están dentro de su computadora.

CONECTANDO PERIFERICOS

El procedimiento básico para conectar cualquier dispositivo periférico a su computadora, deberá siempre seguir el procedimiento básico:

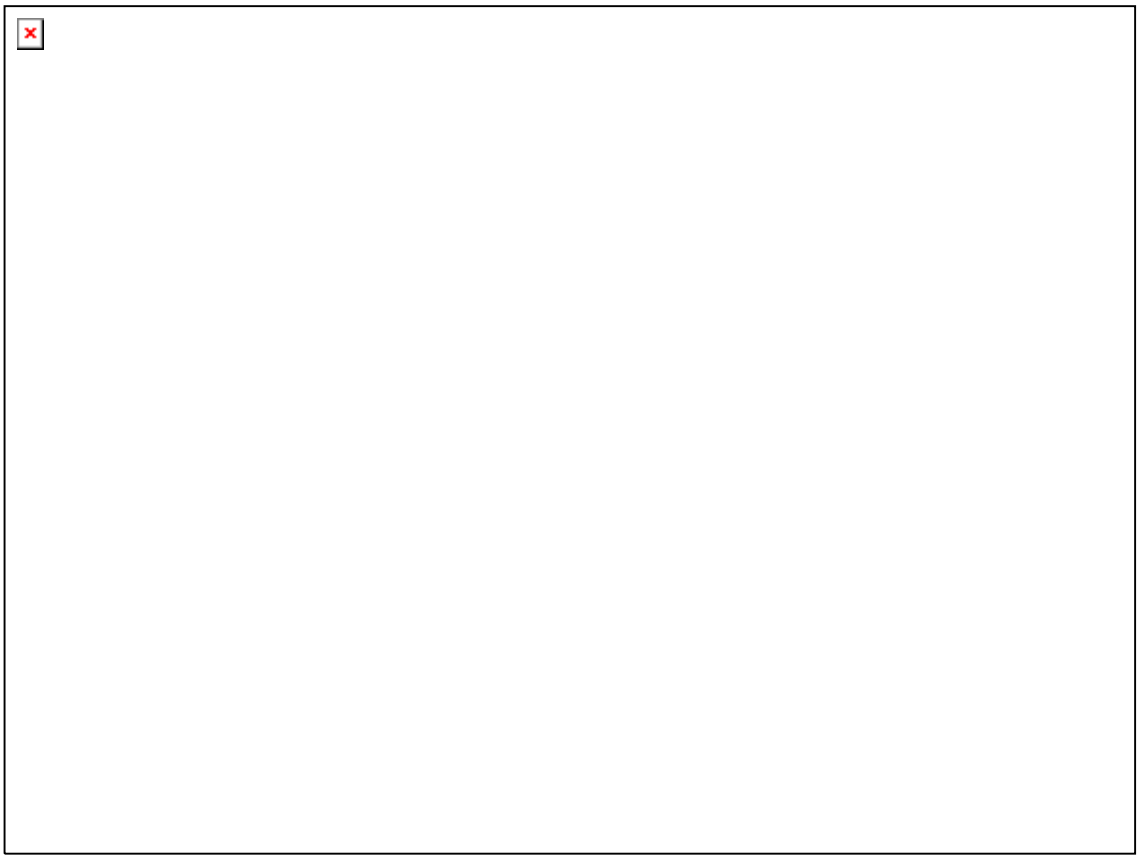
1. Asegúrese que todo este apagado, y mejor aun desconectado
2. Instale el periférico de acuerdo con las instrucciones
3. Conecte el dispositivo a la computadora con el cable indicada
4. Conecte el dispositivo a la computadora
5. Encienda todo
6. Configure el dispositivo y el software

Recuerde, nunca conecte o desconecte cualquier otra cosa que no sea una tarjeta PCMCIA desde su computadora. Sí algo esta prendido. Apague la corriente.

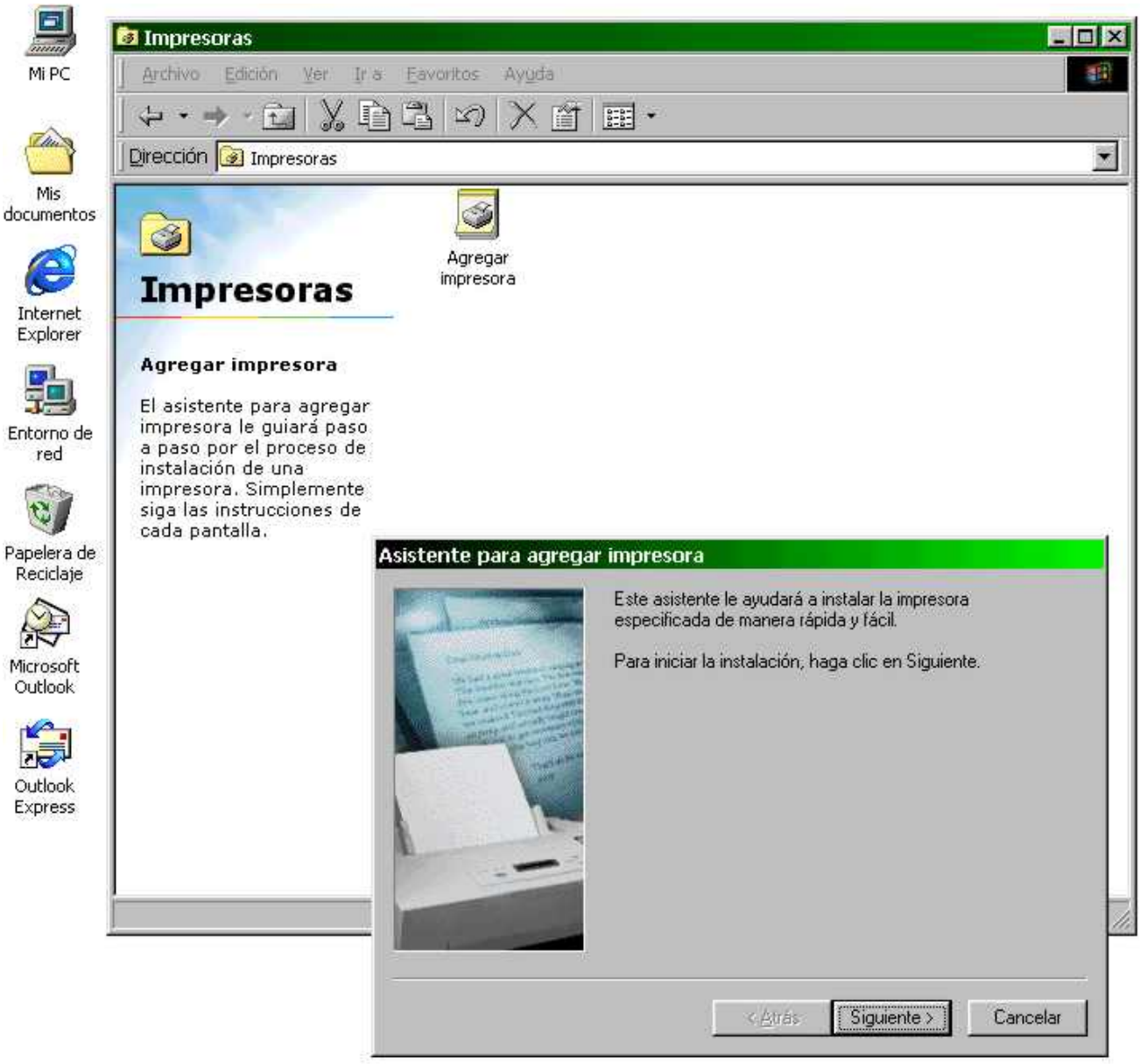
CONECTANDO LA IMPRESORA

Seguramente usara una impresora con su computadora. Quizá haya comprado un modelo portátil para llevar con su computadora cualquier tipo de impresora que tenga, es seguro que se conecte al puerto paralelo. Necesitara un cable paralelo para conectar la impresora. si su impresora soporta un puerto paralelo bi-direccional u otra característica de puerto paralelo, asegúrese de conseguir un cable apropiado. Conecte el final del cable que se identifique con el puerto paralelo en la computadora, asegure el cable a la computadora apretando el tornillo de rueda que viene unido al conector del cable. Para usar una impresora bajo Windows, debe configurar un driver de impresora usando el “asistente de impresoras”. Para hacer esto presione en el botón de comienzo Windows y después señale otra vez los menús para llegar a la ventana de instalación de impresora. Los drivers de impresión están localizados en el CD Windows o en un disco que viene con la impresora. Para probar la conexión, conecte la impresora al puerto de impresión e imprima una pagina de prueba.

☑ Presione el Botón de Inicio, Señale Configuración, Luego Impresoras



Doble presión en el icono “agregar impresora”


Mi PC
Mis documentos
Internet Explorer
Entorno de red
Papelera de Reciclaje
Microsoft Outlook
Outlook Express
Impresoras
Archivo Edición Ver Ir a Favoritos Ayuda
Dirección Impresoras
Agregar impresora
Impresoras
Agregar impresora
El asistente para agregar impresora le guiará paso a paso por el proceso de instalación de una impresora. Simplemente siga las instrucciones de cada pantalla.
Asistente para agregar impresora
Este asistente le ayudará a instalar la impresora especificada de manera rápida y fácil.
Para iniciar la instalación, haga clic en Siguiente.
< Atrás
Siguiente >
Cancelar

Siga las instrucciones en el “asistente para agregar impresora”

CONECTANDO UN MONITOR EN LA **Mitsuba Mini Note 3000**

El vídeo soporta un amplio rango de monitores externos CRT. Puede conectar un monitor de escritorio estándar de multifrecuencia al puerto externo en la computadora. El circuito de exhibición de vídeo integrado de la computadora puede producir resoluciones de hasta 1024 x 768 y colores de hasta 24 bit colores reales.
para conectar un monitor externo es necesario hacer lo siguiente:

1. Apague la computadora
2. Conecte el cable del monitor al puerto VGA
3. Conecte el cable de energía del monitor a la fuente de poder
4. Prenda ambas al monitor y la computadora, y configure el monitor para su sistema operativo, si lo necesita.

CAMBIOS DE EXHIBICIÓN

Usted puede cambiar los modos de exhibición activos usando el comando de exhibición de la tecla Fn. Presionando la tecla de comando Fn+F4 selecciona entre la pantalla LCD, un monitor externo y exhibiéndose simultáneamente en ambas pantallas. Presione la tecla de comando repetidamente hasta que llegue al modo que usted quiera.

Un monitor externo trabajaría en una resolución estándar VGA (640x480x16 modo color VGA) en el modo dos sin usar un driver de vídeo, pero debe de tener un driver de vídeo para Windows instalado para que corra.

CONECTANDO TECLADO EXTERNO

Puede conectar un teclado tamaño completo al puerto ps/2. el puerto de Mouse/teclado externo ps/2 requiere un teclado ps/2 o un teclado estándar AT usado con un adaptador ps/2. solo conecte el teclado al puerto cuando el sistema este apagado y este trabajara. No se requiera driver.

CONECTANDO UN DISPOSITIVO DE SEÑALAMIENTO EXTERNO

Puede usar un dispositivo de señalamiento externo serial o un ps/2 compatible con Microsoft, tal como un Mouse a una bola de Tracción con su computadora. Ambas trabajaran con un driver instalado.

DISPOSITIVO DE SEÑALAMIENTO SERIAL

Se quiere usar un dispositivo de señalamiento serial, debe instalar el Mouse ps/2 en la pantalla principal de la instalación de utilidad Bios a las instrucciones. Esto inhabilita el punto de señalamiento y el puerto externo ps/2. usando un dispositivo ps/2 en el lugar es más flexible y no inhabilita a la barra de señalamiento.

DISPOSITIVOS DE SEÑALAMIENTO PS/2

Para un dispositivo de señalamiento tipo PS/2 tal como un Mouse debe enchufar el dispositivo en el puerto PS/2 cuando el sistema este apagado. Con el dispositivo externo conectado en la computadora, esta detectara que un dispositivo externo de señalamiento esta conectado y lo activara automáticamente.

HARDWARE OPCIONAL

Esta computadora tiene algunos componentes de hardware opcionales que usted puede comprar, cuando compre la computadora o después, con la excepción del módem opcional que es una opción que viene instalada de fabrica, que se tiene que especificar cuando compre la computadora.

LA OPCION MODEM

Un fax módem es disponible como una opción instalada de fabrica. El módem soporta funciones telefónicas de voz incluyendo identificador de llamadas. El módem RJ-11 con entrada de teléfono esta localizado en la parte trasera de la computadora.

EQUIPO OPCIONAL EXTERNO

La computadora tiene también 2 opciones externas de equipo, un drive externo de Floppy y un drive de CD ROM.

DRIVE DE DISCO FLOPPY

El drive opcional de disco Floppy se conecta a la computadora con el cable suministrado. El drive es un drive estándar 3.5 pulgadas 1.44 Mb, para usar el drive, con la computadora apagada, conecte el cable dentro del drive y después dentro del conector del drive de la computadora. el drive saca la energía de la computadora.

EL DRIVE CD ROM

El drive opcional CD ROM se conecta a la computadora con el cable surtido. El drive es un dispositivo ATAPI IDE de múltiple velocidad. Un driver de software para el drive es suministrado en el disco Floppy de soporte 2. para usar el drive en la computadora apagada, conecte el cable dentro del conector.

TARJETAS PCMCIA

La ranura para tarjetas PCMCIA tipo II es compatible con “Card Bus” y puede usar el rango total de tarjetas PCMCIA disponibles. Muchos tipos de tarjetas PCMCIA. Están disponibles para vendedores de terceros, tales como LAN o tarjetas inalámbricas de módem, que pueden sumar funciones adicionales a su computadora.

EXTENSIONES DE SISTEMA

Usted puede expandir las capacidades de su computadora, agregándole sistema de memoria adicional o instalándole un drive de disco duro más grande.

EXTENSIONES DE MEMORIA DEL SISTEMA

El sistema de memoria de la computadora es extensible a un total de 64 Mb. La computadora tiene socket para un modulo de memoria por 144 Pin modulo SODIMM. La computadora viene con un modulo instalado en el socket. Usted instala una extensión de memoria, quitando la memoria instalada e instalando otro modulo.
un modulo debe tener:

- 144 pin SODIMM usando 3.3v EDO DRAM
- Capacidad de modulos de memoria de 16 Mb, 32 Mb, ó 64 Mb.

Los ranuras de memoria SODIMM están localizados bajo el panel de acceso en la base de la computadora.

para instalar una extensión haga lo siguiente:

1. Quite el panel, quitando el tornillo que la asegura a la computadora.
2. Quite el modulo instalado. El socket tiene pinzas a cada lado que aseguran el modulo en el socket. Empuje las pinzas al lado gentilmente para soltar el modulo.
3. Inserte un modulo de memoria adecuado en el socket vacío, en el ángulo adecuado en el socket vacío. Si cree que hay un problema, voltee el modulo de lado y trate del otro lado.
4. Cuando termine, ponga la tapa del panel con su tornillo.
5. Prenda el sistema y cheque la cuenta de memoria que el sistema desarrolla cuando esta empezando, para asegurarse que el sistema reconoce la nueva memoria.

Remueva la tapa del panel del compartimento de memoria quitando el tornillo y levantando la tapa del panel.

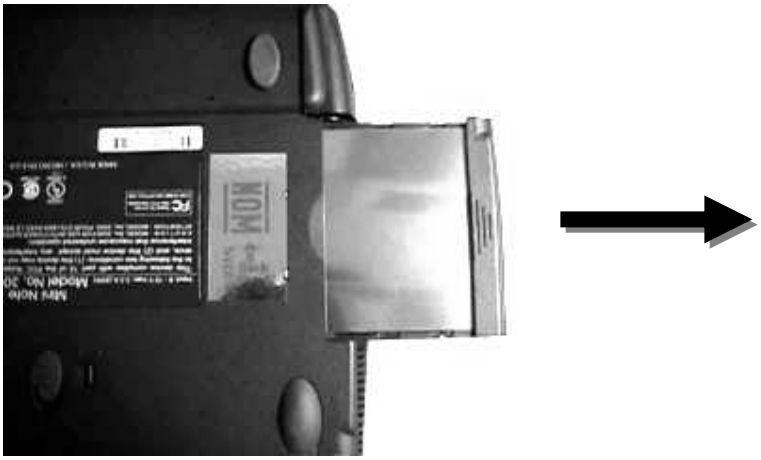
Instale una Extensión SODIMM
Remueva el modulo instalado y reemplace con el nuevo modulo de memoria.

EXTENDIENDO EL DRIVE DE DISCO DURO

La **Mitsuba Mini Note 3000** usa un drive de disco duro de 2.5 pulgadas, máximo 9.5 mm IDE alto, que esta montado en una bahía en el lado derecho de la computadora. El disco duro esta en un marco que se desliza en el armazón de la computadora. En marco es mantenido en su lugar por un pestillo en la parte de debajo de la computadora. Alternativamente, puede comprar un drive de disco duro e instalarlo en el marco ya existente. para instalar el drive haga lo siguiente:

1. Deslice la correa de liberación del pestillo a un lado para liberar el pestillo y presione.
2. jale el marco montado fuera de la computadora
3. El drive del disco duro esta asegurado a la bandeja del marco con tornillos, quítelos los del fondo y luego los de al lado.
4. Deslice el drive del disco duro fuera de la bandeja desconectándolo del conector del marco.
5. Deslice el drive nuevo en la bandeja para que el conector del drive inserte el conector del marco.
6. Reemplace los tornillos de la montura para asegurar el drive del disco duro nuevo.
7. Deslice el drive otra vez dentro de la computadora, estando seguro el pestillo y después a la posición de cerrado.
8. Prenda la computadora para permitir al sistema Bios automáticamente detectar los parámetros de configuración del nuevo drive de disco duro.

INSTALANDO UN DISCO DURO



Deslice la unidad de disco duro fuera del compartimento y o desliza posteriormente coloque el nuevo reemplazo de disco duro. Coloque el picaporte que este en modo seguro.

EN ESTA SECCION GUIA SOFTWARE CUIDADO Y TRANSPORTE, POSIBLES PROBLEMAS

INFORMACION DE REFERENCIA

Esta sección provee información de referencia detallada acerca de algunos componentes de software de la computadora. Hay también información del cuidado de la computadora y resolviendo problemas que puedan surgir.

GUIA SOFTWARE

Esta sección cubre algunos de los componentes de software que vienen en su computadora. Esta incluye la instalación de utilidad Bios de Phoenix, el driver de exhibición de vídeo Windows 95 y algún soporte misceláneo de software.

INSTALACION DE UTILIDAD BIOS

El Bios es un software incorporado a la computadora que controla las funciones del sistema básico. El Bios usa una configuración que define el sistema y pone algunos controles básicos. Cada vez que prenda su computadora, el Bios es la primera cosa que opera.

Cuando el sistema esta en problemas, el Bios usa la configuración récord, que esta almacenada en una instalación de faltas.

Cuando reciba su computadora, tendrá su instalación de configuración récord almacenada en la memoria CMOS y sé referirá a ese récord cuando prenda la computadora. En general, no necesitara usar la instalación de utilidad a menos que exista un problema con la configuración récord o quiera cambiar las instrucciones.
Para aclarar la configuración récord, presione el botón CMOS el sistema cargara las instrucciones de falta la próxima vez.

La instalación de utilidad tiene extensas pantallas de ayuda que explican las opciones de programas, asi que esta sección no cubre cada opción en detalle.

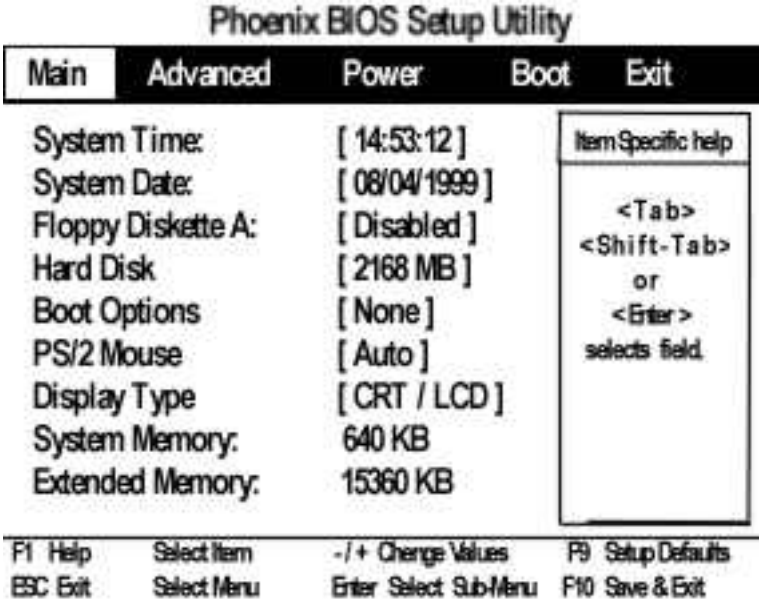
ACCESANDO LA INSTALACION DE UTILIDAD

Presione la tecla F2 durante la prueba post cuando esta empezando la computadora. La instalación de utilidad luego carga después de una breve pausa.

LA INTERFACE DE INSTALACION DE UTILIDAD

Esta dividida en 6 secciones o menos con varios artículos listados en cada menú. Las paginas incluyen las pantallas: principal, avanzada, seguridad, energía y salida.

El Bios Phoenix tiene compresivos artículos específicos de ayuda que aparece en la pantalla cuando un articulo es seleccionado.



La instalación de utilidad Bios Phoenix

El menú principal aparece primero cuando corre la utilidad

COMANDOS INTERFACE

Están listados en el fondo de la pantalla, como fue mostrado en el ejemplo de pantalla. Cuando presione la tecla F1, la ventana de ayuda general aparecerá. Esto contiene una explicación detallada de lo que cada comando de Interface realiza.
El menú principal y avanzado tiene submenús marcados por un triángulo derecho de señalamiento. seleccionando un articulo con un submenú y presionando la tecla Enter abre el submenú

MENUS DE INSTALACION DE UTILIDAD

Los 6 menús de instalación de utilidad tienen variadas funciones, como es descrito:
Algunas instrucciones del menú son requeridas para que el sistema funcione propiamente.

EL MENU PRINCIPAL

Tiene un numero de instrucciones de configuración del sistema de hardware y también pone la fecha y la hora del sistema, que debe corregir si no es correcto.

DISKETTE FLOPPY

Es instalado para inhabilitar las instrucciones de falta, porque el drive de discos externos es un accesorio opcional. Si tiene el drive usted puede instalar el articulo a la instrucción 1.44 Mb.

OPCIONES DE ARRANQUE

Usted puede poner la pantalla de configuración de hardware que aparezca después de la prueba post en este submenú. la falta es habilitada
Deje el articulo de chequeo Floppy en las instrucciones de inhabilitado.

MOUSE PS/2

Usted puede configurar esto manualmente, pero recomendamos usar las auto-instalaciones de falta para la configuración automática.

TIPO DE EXHIBICION

Tienen la misma función como las teclas Fn + F4, que es más conveniente de usar. El modo encendido de falta es CRT/LCD para exhibición simultanea, en ambas el panel LCD y un monitor externo. El sistema de memoria y las instrucciones son detectadas automáticamente.

☑ SI USA UN SISTEMA OPERATIVO USE DIRECCION DE PODER ACPI LAS INSTRUCCIONES DE DIRECCION DE ENERGIA NO SON USADAS POR EL SISTEMA OPERATIVO

SI HABILITA EL SALVADOR DE DISCOS AUTOMATICOS, EL SISTEMA AUTOMATICAMENTE Y SIN ADVERTENCIA SALVARA EL ESTADO DEL SISTEMA AL DRIVE DEL DISCO DURO Y APAGARA LA COMPUTADORA CUANDO EL 2DO. AVISO DE BATERIA BAJA APAREZCA. CUANDO LA COMPUTADORA SE PRENDA OTRA VEZ, EL SISTEMA RESUME DIRECTAMENTE AL ESTADO QUE FUE SALVADO

MENU AVANZADO

Las instrucciones de este menú son requeridas para que el sistema funcione correctamente o son configuradas automáticamente. Así, que no necesita ajustarlas. Los otros artículos son variables como se explica debajo. Si esta usando Windows 95 puede poner el conecte & juegue 0/5 línea, si no esta deje el modo de acceso del disco duro mas largo en la instrucción.

MENU DE ENERGIA

Este menú instala las opciones de conservación de energía para el hardware de la computadora. Puede seleccionar uno de los esquemas de falta, desarrollo máximo o máximo ahorro de energía, o puede usar la opción de costumbre para instalar las opciones de conservación de energía manualmente. La instrucción de falta esta inhabilitada, puede dejar esto así o dejar que Windows maneje la conservación de energía.

MENU DE ARRANQUE

El menú de arranque principalmente controla las opciones del dispositivo usted puede también deshabitar la pantalla sumaria de la configuración del sistema que aparece cuando el sistema esta arrancando a una velocidad mayor del proceso de arranque.

El dispositivo de prioridad del submenú de arranque lista el orden en el cual el sistema busca los posibles dispositivos de arranque para encontrar un sistema operativo. las opciones están listadas en el orden de la búsqueda de sistemas.

EL ORDEN DE FALTA ES:

1. DRIVE DE DISKETTE DRIVE DE DISCO FLOPPY EXTERNO
2. DRIVE DURO DRIVE DE DISCO DURO INTERNO
3. ATAPI DRIVE DE CD ROM DRIVE DE CD ROM EXTERNO

Usted puede cambiar el orden de la lista usando los comandos listados en el articulo de ayuda especifica para este submenú. Si el sistema no encuentra un sistema operativo continua a través de la lista hasta que lo encuentre. El proceso normal de arranque es el drive interno del disco duro.

EL MENU DE SALIDA

Tiene varias opciones para salvar o descartar cualquier cambio que haya hecho mientras usa la instalación de utilidad, cargar la instalación de faltas o salir del programa sin hacer cambios. si no esta seguro que las instrucciones que ha hecho sean correctas puede descartarlas y empezar otra vez.

Presionando la tecla Esc desde cualquier localización en el programa brinca a la pantalla.

Normalmente, si usted hace algunos cambios debería de salvarlos antes o al salir de la instalación de utilidad o si no esos cambios no tendrán efecto cuando el sistema rebote porque ellos no estarán grabados en el récord de configuración.

SOFTWARE DE SOPORTE ADICIONAL

La computadora viene con un rango adicional de software de soporte, como fue listado en el cap.1. la mayoría del software de soporte es para Windows 95 o después e incluye los drivers de exhibición de vídeo y otros drivers misceláneos de hardware.

DRIVERS DE EXHIBICION DE VIDEO

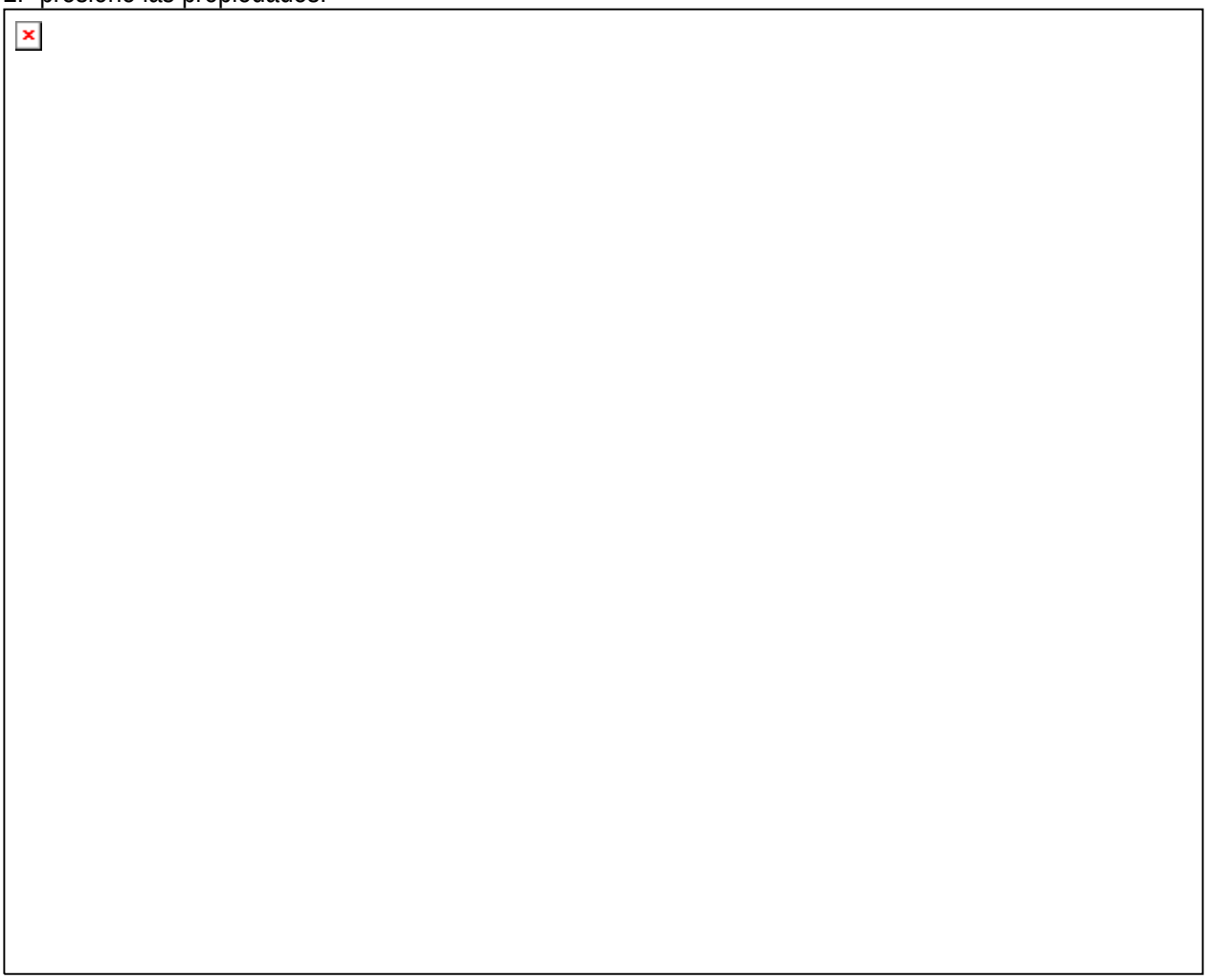
La computadora viene con drivers de Windows 95 y NT. Ya que la mayoría de los usuarios usaran Windows 95, con esta computadora, la siguiente explicación de características de driver esta basada en el driver de Windows 95.

Si consigue su computadora con un sistema operativo instalado, el driver de exhibición de vídeo también debe estar instalado, así que esta sección cubre alguna información en el uso de driver de exhibición. Hemos asumido que cualquiera que instale Windows en la computadora estará familiarizado con los procedimientos de instalación del driver Windows y solo es mencionada la instalación del driver brevemente.

INSTALACION Y ACTUALIZACION DEL DRIVER DE VIDEO

Puede instalar o poner al día el driver de exhibición de Windows 95 de la pantalla de configuración de exhibición de propiedades. Puede accesar las propiedades de exhibición desde un escritorio por posicionar el señalador en la sección vacía del escritorio, presionando el botón derecho seleccionando y presionando los artículos de propiedades en el menú.

1. presione derecha en el escritorio.
2. presione las propiedades.



La pantalla de propiedades de exhibición aparecerá.

OPCION DE PROPIEDADES DE VIDEO

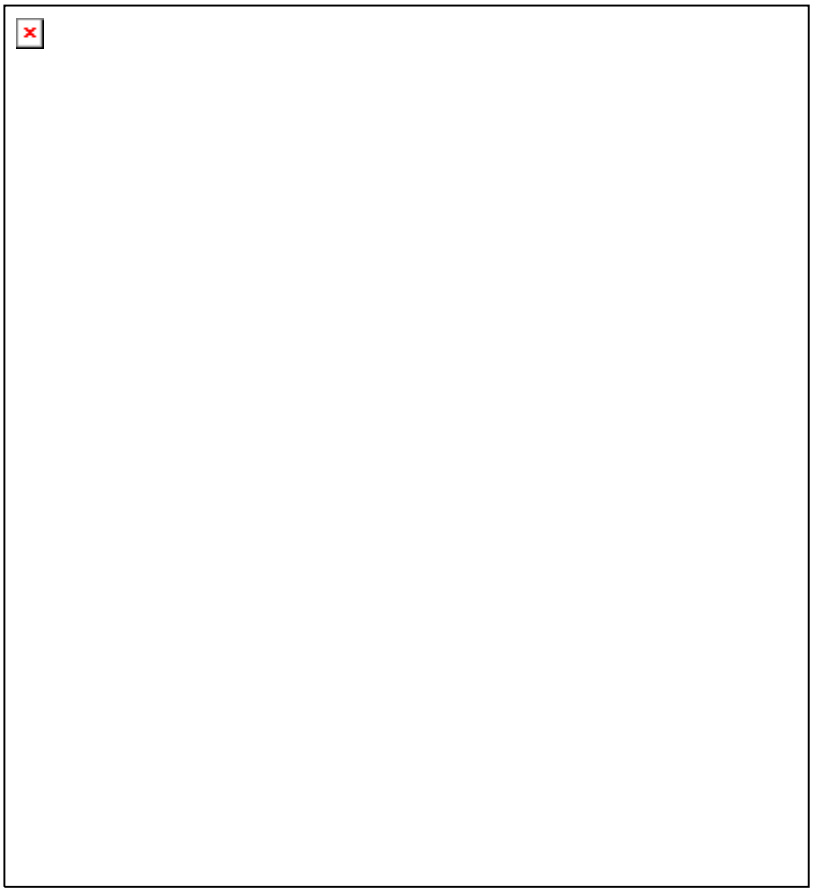
Hay varios rótulos en la pantalla de propiedades de exhibición. El fondo, el salvador de pantalla, la apariencia y los rótulos de instrucciones son estándares a Windows 95. él rotulo NeoMagic es especifico para el driver NeoMagic. Usted también instala las instrucciones básicas para el driver de exhibición NeoMagic en la sección de instalaciones si el driver NeoMagic no esta instalado, el rotulo NeoMagic no aparecerá en la pantalla. Para instalar y poner al día el driver haga lo siguiente: el ejemplo asume que esta poniendo al día un driver de exhibición NeoMagic instalado.

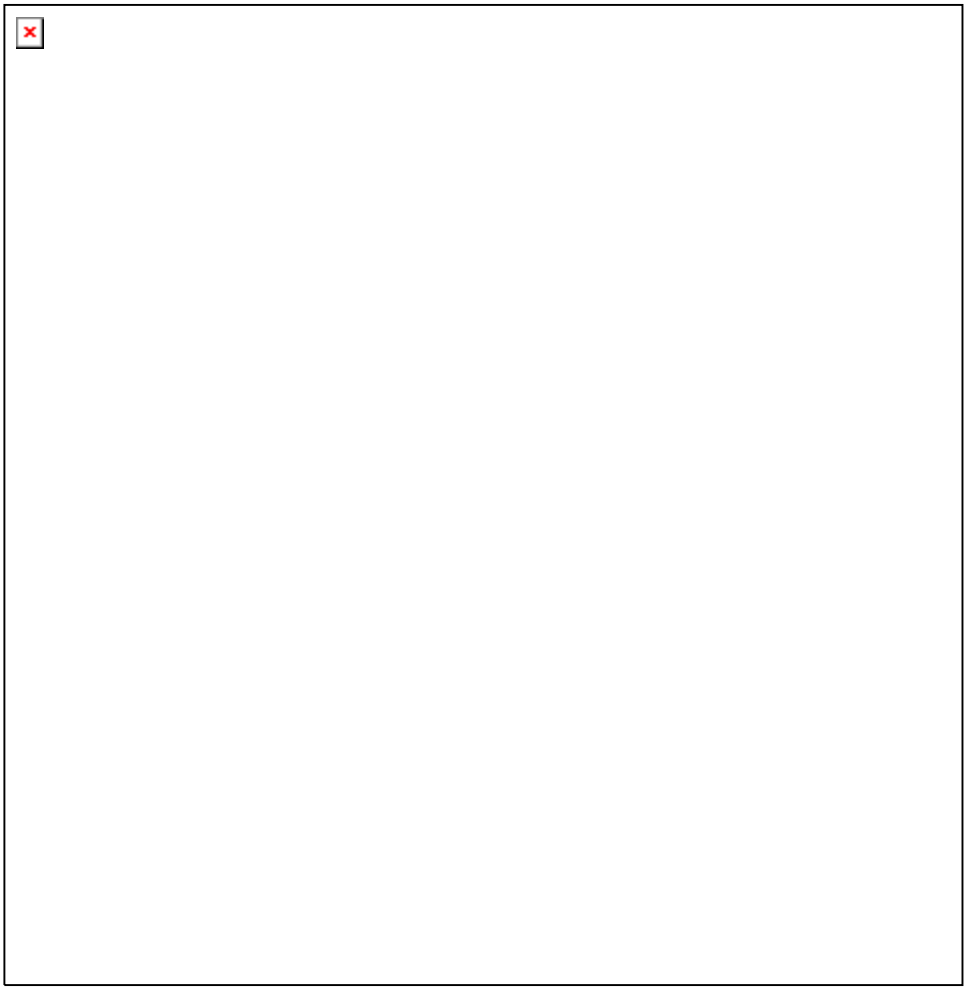
1. Presione él rotulo de instalaciones.
2. Presione el botón de propiedades avanzadas
3. Presione el botón de cambio, luego presione el botón de existencia de disco.
4. Presione el botón de observación.
5. Seleccione el drive d: del menú de drives habrá el folder de Windows 95 en el folder de vídeo. El archivo "nmgc.inf" debe aparecer. Presione ok.
6. Presione el botón ok que esta instalado en la ventana del disco.
7. Presione ok en la ventana de selección de dispositivo.
8. Seleccione el nuevo driver en los modelos Windows y presione ok.
9. Presione el botón de cerrar.

Con un driver NeoMagic instalado o puesto al día usted puede después poner las instalaciones de exhibición. Usted configura las instrucciones de exhibición principales del rotulo de instalaciones.

INSTALANDO Y PONIENDO AL DIA LOS DRIVERS DE EXHIBICION

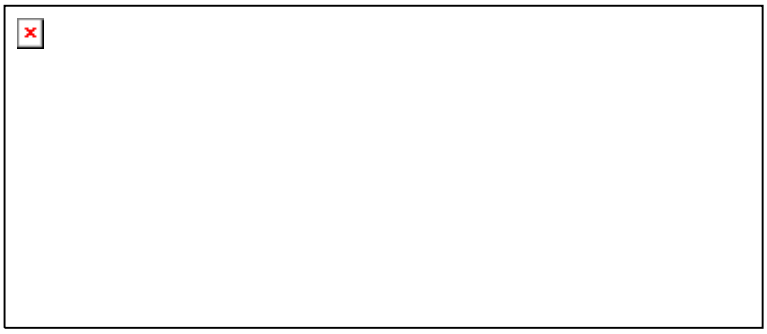
Presione los rótulos de instalaciones y después el botón de propiedades avanzadas



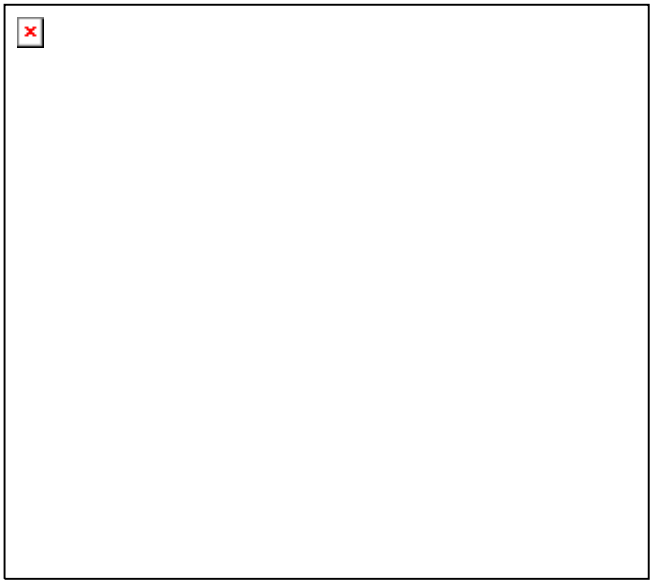


La ventana de propiedades de exhibición avanzada aparecerá.
Presione el botón de cambio

Presione el botón de “Existencia de disco” para localizar el nuevo driver

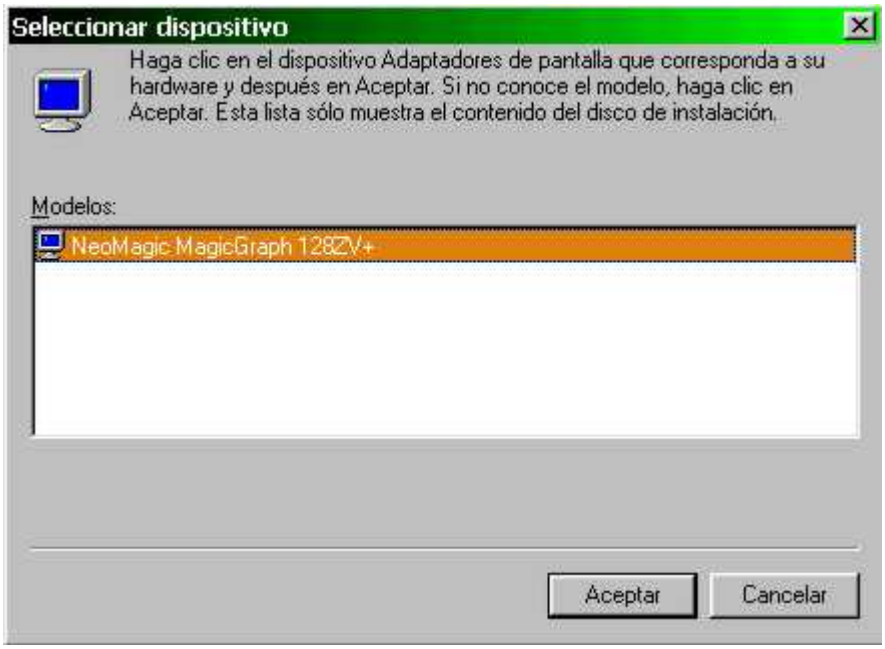


Presione el botón de “Examinar” en la instalación del disco Windows para localización del driver



Encuentre el folder del driver de soporte del Disco 1 en el Floppy.

El archivo con extensión .inf aparecerá en la mano de la caja izquierda.


Seleccionar dispositivo
Haga clic en el dispositivo Adaptadores de pantalla que corresponda a su hardware y después en Aceptar. Si no conoce el modelo, haga clic en Aceptar. Esta lista sólo muestra el contenido del disco de instalación.
Modelos:
NeoMagic MagicGraph 128ZV+
Aceptar
Cancelar

Seleccione el nuevo driver en la lista de la caja y presione el botón “Aceptar” para instalar el nuevo driver.

CONFIGURACION DE LA PANTALLA

Usted puede configurar las instrucciones en el driver de vídeo en el panel propiedades de pantalla del driver NeoMagic. Presione él rotulo para el panel que quiera usted ver y traer al frente.

EL PANEL DE INSTALACIONES

Esta sección pone la configuración principal del driver. Las instalaciones incluyen el tamaño del color de la paleta, la resolución de la pantalla (el área de escritorio) y la parte frontal de exhibición.

PALETA DE COLOR

Esto indica cuantos colores el sistema puede dibujar para crear la imagen desarrollada. Esto no significa que todos están desplegados en la pantalla al mismo tiempo.

Las tres opciones son “256 colores”, altos colores (16 bits) y “colores reales (32 bits”) la opción de color alto es una paleta de mas de 65,000 colores, la paleta de color verdadero tiene millones de colores.

Mientras más larga la paleta de color mayor es la memoria de exhibición que es necesaria para cualquier resolución dada. La memoria de exhibición soporta un máximo de color/combinación de resolución de 1024 x 768 pixeles en un modo de color de 256. para mayor color debe escoger una menor resolución de pantalla.

☑ SI USTED PONE LA EXHIBICION LCD A UNA RESOLUCION, OTRA, QUE NO SEA 640 X 480 SOLAMENTE PARTE DEL AREA DE ESCRITORIO APARECERA EN LA PANTALLA. PARA VER EL AREA QUE NO SE VE TIENE QUE PONER EL CURSOR EN LA ORILLA DE LA PANTALLA EN LA DIRECCION QUE QUIERE AMPLIAR.

LA IMAGEN DE LA PANTALLA SE EXHIBIRA EN UN MONITOR EXTERNO.

Mientras más larga la paleta de color, más lenta la respuesta de la pantalla será, así que es aconsejable colocar el tamaño de la paleta al menor tamaño usable para su propósito. La instalación de color de 256 es suficiente para computación normal de negocio. La instalación de color real exhibirá imágenes fotográficas en color realistas.

AREA DE ESCRITORIO

Este articulo pone la resolución de pantalla generada por el chip de exhibición. Esta resolución aplica a ambas la pantalla LCD y a cualquier monitor externo que conecte.

TIPO Y TAMAÑO DE LETRA

Esto pone el tamaño del tipo de letra y exhibición. Las opciones son pequeña, Grande y otros. La instalación de faltas para la pantalla LCD es 1024 x 768 pixeles con pequeño tipo de letra. Usted puede ajustar esto como prefiera.

EL PANEL NeoMagic

El panel NeoMagic lista el nombre del driver y el numero de versión y le permite ajustar el radio de la pantalla para un monitor externo.

AJUSTANDO RENOVACION DE PANTALLA

El radio de renovación es la velocidad a la cual el chip de exhibición diseña la imagen de la pantalla. Mayor velocidad produce menor oscilación de la pantalla y menos molesto para los ojos. La mayoría de los monitores soportaran las tres opciones, 60 Hz, 75 Hz, y 85 Hz. Nosotros recomendamos usar el radio más rápido que el monitor externo soporte. Arrastre la barra de instalaciones a la posición para el radio que usted quiera usar. Esto no afecta el radio de renovación LCD que esta arreglado.

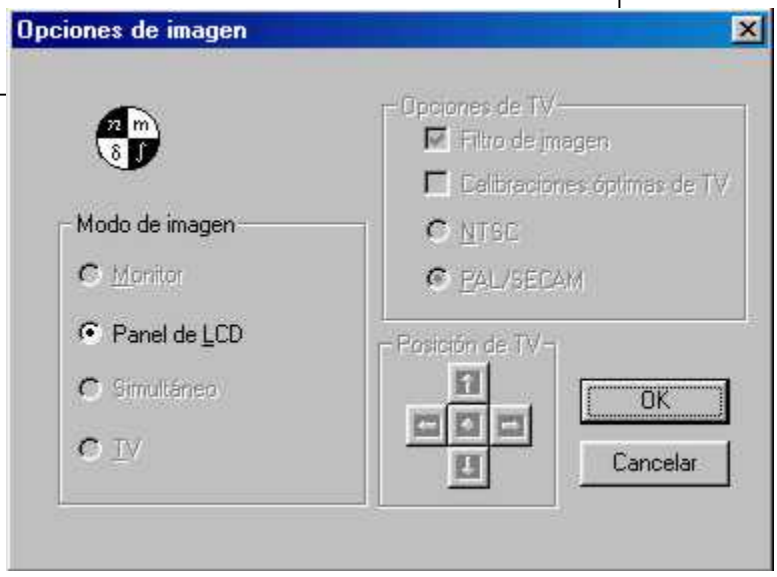
PANTALLA OPCIONES DE VIDEO

Usted presiona el botón de opción de exhibición en el panel NeoMagic, la pantalla de opciones de exhibición aparecerá. Usted puede poner el “modo de exhibición” de la pantalla a uno de las tres opciones suministradas, monitor, panel LCD y MONITOR/LCD. Estas son las mismas instalaciones como las controladas por los comandos Fn + F4, así es que usted quiera usar la tecla de comando para mayor conveniencia. un monitor externo debe ser conectado para seleccionar una de las opciones de monitor.

Por favor note que las opciones de TV en esta pantalla están en gris porque esta computadora no tiene una salida de puerto de TV

EL PANEL NeoMagic

Ajuste el radio de renovación de pantalla y el monitor externo/LCD



CUIDADO Y TRANSPORTACION

Una computadora de libreta es un dispositivo movible, porque es tan conveniente de transportar, que se olvida que es una delicada pieza de equipo electrónico. Algunas instrucciones le aseguraran que no la dañen.

PRECAUCIONES DE SENTIDO COMUN

Hay un numero de cosas que usted puede hacer para proteger y asegurar mayor vida para su computadora.

Evite un trato rudo. Aunque su computadora es construida fuertemente, no esta diseñada para viajar sin protección. Hay muchos estuches de viaje que puede comprar.

Es una buena idea conseguir uno y siempre transportar su computadora en él.

¡ La cosa más importante que hay que recordar es no tirar la computadora!

Esto parece tonto y obvio pero mucha gente tiende a tratar una computadora de libreta como si pudiera tener mas castigo que lo que razonablemente se espera.

Esta simple precaución puede ahorrarle muchos problemas.

Cuando viaje nunca deje su computadora como equipaje, siempre llévela con usted. Si necesita embarcar la computadora use los materiales originales de empaque.

EVITE LA CONTAMINACION

Algunos problemas de computadora pueden ser rastreados a fuentes fuera de la computadora, en lugar de fallas de los componentes. Si usted es cuidadoso para evitar las cosas que más causen problema, usted puede estar menos expuesto a experimentar problemas con su computadora.

LIQUIDOS

Proteja su computadora de ellos. Nunca deje que nadie ponga líquidos cerca de ella. Si alguien tira un liquido en la computadora cuando esta prendida seguramente la dañara mas allá de la reparación o le costara demasiado.

POLVO

No deje que el polvo caiga en su computadora. Hay mucho lugares donde se puede acumular el polvo en la computadora. Guarde la computadora en un estuche o por lo menos cerrada cuando no la use y déjela en un espacio limpio. Si la computadora se ensucia diríjase a las instrucciones de limpieza de esta sección.

PREOCUPACIONES DE TEMPERATURA

No use su computadora en condiciones de alto calor y humedad. Especialmente evite ponerla en lugares donde haya calor extremo, por ejemplo los asientos donde le dé el sol.

PRECAUCIONES DE ELECTRICIDAD

La electricidad corre a través muchas cosas en su computadora incluyendo cosas que usted no sabe, así que es, mejor ser cuidadoso. Otras cosas que no sean tarjetas PCMCIA o el adaptador AC no se conectan o desconectan de su computadora mientras este prendida, incluyendo cuando este en estado suspendido a RAM.

Usted debe siempre enchufar el adaptador AC a un regulador de corriente en vez de que sea directo a un enchufe de pared. El regulador de corriente intercepta problemas en la fuente de electricidad que de otra forma pueden dañar su computadora.

LIMPIANDO LA COMPUTADORA

Si su computadora se ensucia debe usar un trapo limpio y libre de pelusas para limpiarla. puede ser un trapo húmedo, solo asegúrese de que no este tan mojado que cualquier liquido pueda entrar en la computadora. Sea particularmente cuidadoso de no rascar la pantalla LCD. Puede también usar una compresora de aire para quitar el polvo y la mugre, particularmente si se acumula en el teclado.

LIMPIANDO LA PANTALLA LCD

Algunas veces la pantalla LCD puede ensuciarse, especialmente si tiene él habito de tocar la pantalla. Usted puede limpiar la superficie de la pantalla con un trapo libre de pelusas. No use jabón que podría dejar un deposito en la pantalla. También puede usar un producto comercial diseñado para limpiar este tipo de pantallas.

POSIBLES PROBLEMAS

Esta sección incluye algunas sugerencias de cómo tratar con problemas que podrían surgir con su **Mitsuba Mini Note 3000**

SISTEMA DE ENERGIA EN PROBLEMAS

Si el sistema no enciende cheque lo siguiente:

- Asegúrese que el cable de corriente este enchufado o la batería esta trabajando.
- Verifique que todos los dispositivos periféricos están en un estado normal y conectados a su puerto.
- Presione el botón de encendido, cheque si el indicador LED prende.

Cuando prenda su computadora si el sistema detecta un error, un mensaje de error se exhibirá.

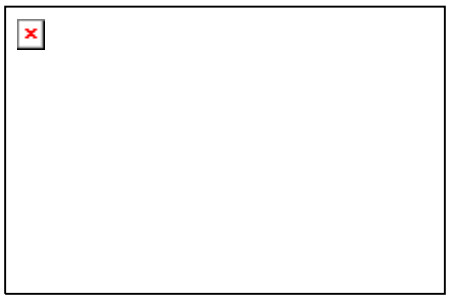
Anote cualquier mensaje de error y contacte a su vendedor

DRIVE DE DISCO DURO (HDD) PROBLEMAS DE ARRANQUE
Si el sistema no arranca del drive del disco duro cheque lo siguiente:

- El HDD esta propiamente instalado (el HDD es el removible)
- Cheque sí el HDD esta configurado correctamente en la instalación de utilidad Bios.
- Asegúrese que el archivo de arranque no este dañado

Anote cualquier mensaje de error y contacte a su vendedor

PROBLEMAS DE DRIVE DE DISCO FLOPPY (FDD)



Sí el sistema no arranca o accesa el FDD cheque lo siguiente:

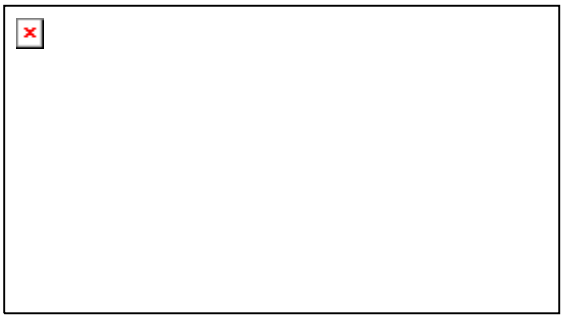
- Que el drive de disco Floppy este conectado propiamente.
- Que el disco Floppy esta completamente insertado en el FDD.
- Confirme que el FDD este bien configurado en Bios.
- Asegúrese de que el archivo de arranque no este dañado (pruebe con otro disco que sepa que funciona).
- Confirme que el indicador de actividad LED este prendido mientras accesa un disco.

Anote cualquier mensaje de error y contacte a su vendedor

PROBLEMAS DE CD ROM

Sí el sistema no accesa el drive de CD ROM cheque lo siguiente:

- Que el CD ROM este propiamente conectado
- Confirme que el drive de CD ROM sea detectado en Bios
- Confirme que el indicador de actividad LED del drive este prendido mientras accese el disco.



Anote cualquier mensaje de error y contacte a su vendedor

PROBLEMAS DE BATERIA

Si el sistema no prende bajo el sistema de batería cheque lo siguiente:

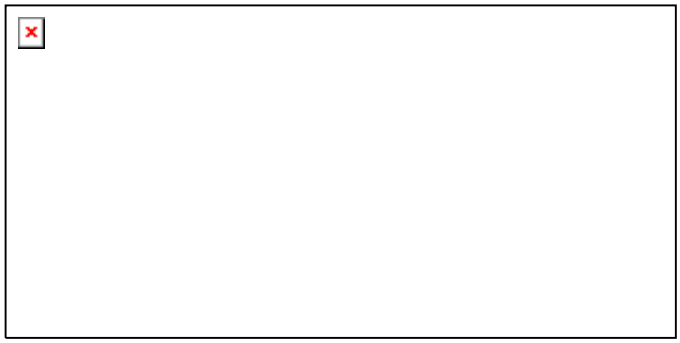
- La batería este propiamente instalada

Anote cualquier mensaje de error y contacte a su vendedor

PROBLEMAS DE DISPOSITIVOS PERIFERICOS

Si un dispositivo periférico no trabaja propiamente cheque lo siguiente:

- Que el dispositivo del periférico este conectado, préndalo y conéctelo al puerto que usa.
- Cualquier driver requerido de software esta instalado y trabajando.



Anote cualquier mensaje de error y contacte a su vendedor